Arbetet har med hjälp av både litteraturstudien och implementationen av prototypen kunnat påpeka viktiga punkter kring mobile-first och desktop-first vid en strikt jämförelse. Dels att koden är mer naturlig hos mobile-first då designen för mobilvyn speglar en standard positionering för elementen, desktop-first tillför ett enkelt och snabbt sätt att implementera den responsivadelen med och att mobile-first ger en bättre arbetsstruktur då det byggs en robust grund vilket är lätt att följa upp med ändringar. Dessa är skillnader som fås fram när ena metoden ställs mot den andra utan att ha faktorer runt omkring som kan visa en större skillnad. Resultatet och diskussionen av arbetet visar att valet av metod inte endast ligger i förmån för webbutvecklaren, utan även för användarna utav den responsiva webbplatsen. Dagens webbsidor ses från både mobilen och datorer, vilka är två enheter som förutom skärmstorlek skiljer sig i prestanda. I arbetet visas tydligt fördelarna för mobile-first och desktop-first gentemot enheten grunden är byggd för, samt den enhet vilket behöver mest fokus.

Desktop-first främjar användaren när webbsida ses från desktop, men för mobilvyn blir kan nackdelarna bli drastiska då mer kod behöver läsas in, element i desktopvyn har svårigheter att tas med och de får prioriteras om för att få synas hos mobilen. Mobile-first däremot främjar användaren när webbsidan ses ifrån mobilen, webbsidan behöver endast läsa grundkoden, vilket gör att inga ändringar för när webbsidan övergår till desktop behövs läsas in. Den begränsade skärmstorleken tillför prioritering hos element vilket förbättrar navigeringsmöjligheterna för en användare. När webbsidan ses i desktopvy är däremot nackdelarna inte lika drastiska, desktop har större yta än mobilskärmen vilket tyder på att inget behövs prioriteras bort, samt att webbsidan läses in från en dator som klarar av komplikationer vilka mobiler inte lika lätt klarar av, tack vare bättre prestanda.

Skillnaden mellan mobile-first och desktop-first blir stora om det ses utifrån ett tekniskt perspektiv, där tekniken för mobilen inte har kommit lika långt som dagens datorer. Mobile-first tar vara på detta och låter den sämre enheten läsa in så lite som möjligt medan datorn får ta på sig ansvaret att läsa in mer än nödvändigt. För datorn blir uppladdningstiden omärkbar, men för mobilen hade detta betytt en längre uppladdningstid, ibland mer än vad som är accepterad av en användare. Dagens användare av mobilt internet finns numera i alla områden och det blir vanligare att webbsidor besöks lika mycket via mobilen som via desktop, vilket kräver ett fokus för en enhet som är ny inom området webbutveckling. Med mobile-first sker prioritering av element vid ett tidigt skede och skapar en bra grund för en webbsida som funkar för mobilen före den sedervanliga desktopsidan, vilket betyder att komplikationer som prestanda och begränsad yta åtgärdas i förstahand. Mobile-first är en metod som blir allt mer vanligt inom webbutveckling. Det tillför ett tillvägagångssätt som gynnar dagens teknik och användandet utav mobilt internet vilket expanderar och är därför den mest passande metod för responsive web design.